## #Бастилия и друзья представляют минисериал по мотивам цикла о Хонор Харрингтон.

# Цена Чести honor@bastilia.ru

О войне. О том, как вы поднимитесь в последнюю атаку. О том, как вы умрете, но не сдадитесь. О том, как вы станете героями ради своей страны.

О чести. О высоких идеалах, о любви к своей стране, о крепкой дружбе и верности товарищу.

О моменте, когда со смертью ты останешься один на один.

О моменте, когда ты заплатишь сполна.

## Любой ценой

На игре будет: война.

Игра пройдет 6—8 сентября 2013 года на базе в Ленинградской области

Кому память, кому слава, Кому темная вода, -Ни приметы, ни следа.

## Мастера и их функции

- Лео (+7 921 777 68 55) правила, общие вопросы, пытки, рулежки
- Атана (+7 911 252 76 41), Алисия (+7 911 297 72 24) вводные, сюжет, Сан-Мартин, Эревон
- Клэр (+7 911 234 16 79) Хевен
- Кубела (+7 916 584 49 99) Мантикора, Грейсон, Масада, рукопашка, модель писем
- Вер (+7 911 702 34 80) космическая боевка
- Скракан (+7 911 278 22 69) АХЧ, база
- Дима Васильев (+7 921 942 53 34) компьютеры и сети
- Ранма (+7 916 989 58 00) ремонт
- Кузьмин (+7 903 726 52 41) электроника
- Крейл (+7 916 989 58 00) электроника
- Борисыч (+7 921 965 17 24) мертвятник
- Кубелоподруга Маша (звонить не надо) просто очень полезная и милая!

## Армия

#### Субординация

Главнейшим принципом военной службы является единоначалие. Начальник единолично обладает властью под отношению к подчиненным, несет за них ответственность, сам принимает решения, отдает приказы и обеспечивает их выполнение.

Подчиненные обязаны беспрекословно выполнять приказы начальника. После отдачи приказа обсуждение и критика его недопустимы. Оспаривание приказа у вышестоящего начальника не останавливает выполнение приказа.

Начальники, которым военнослужащий подчинен по службе, хотя бы и временно, называются **прямыми начальниками**. Если построить цепочку командования от военнослужащего к Верховному Главнокомандующему, то все начальники на этой цепочке — его прямые начальники. Пример: командир корабля, начальник подразделения на корабле, командующий флотом и т.д.

Ближайший к военнослужащему прямой начальник на этой цепочке называется непосредственным начальником. Как правило, приказы военнослужащий получает через него, и по всем вопросам обращаться должен только к нему (или через него).

Если двое или несколько военнослужащих вместе выполняют определенное задание, один из них временно становится начальником. Если начальником никто не был назначен, то начальник определяется по старшинству должности и звания.

Старший по званию, не являющийся начальником, обязан требовать от младшего соблюдения воинской дисциплины и устава, а младший обязан эти требования выполнять.

(Разделы, актуальные только для «Академии Чести», пропущены)

#### Обращения

Уставное обращение военнослужащих друг к другу — по званию или по званию и фамилии. К начальникам и/или старшим по званию обращаются «сэр» или «мэм», добавляя при необходимости звание и/или фамилию.

#### Хевен

Хевенитские военнослужащие обращаются «сэр» или «мэм» только к комиссару, а воинское звание включает слово «гражданин (гражданка)». Например, «гражданка мичман Ю».

#### Мантикора

К мантикорским пэрам обращаются по титулу, а не по фамилии, например «Капитан граф Пустой Четверти» или «Капитан Пустая Четверть» (окончаниям верить!). В документах указывается и то, и другое: «Капитан Джеймс Хейлз, граф Пустой Четверти».
Это относится только к пэрам (не к наследникам пэров!).

#### Временные звания

В Королевстве Мантикора и Соларианской Лиге существует концепция «временных званий». Если военнослужащий занимает должность выше своего звания, он получает временное звание на период занятия этой должности.

В Хевене нормально, например, старшему лейтенанту занимать капитан-лейтенантскую должность.

#### Сокращения

В устной речи при необходимости префиксы и суффиксы от званий сокращаются, как то «старший», «младший», «флот-», «1го ранга», «контр-» и др. Префиксы, указанные в таблице в скобках, практически никогда в устной речи не употребляются. «Младший лейтенант» в устной речи вообще граничит с оскорблением (всего лишь младший лейтенант).

#### Неформальные обращения

Неформальное обращения военнослужащих друг к другу обычно допускается только между военнослужащими одного звания и одного подразделения. (Например, вне строя герои могут звать друг друга по имени). К подчиненным обращение обычно как можно более формальное. Неформальное обращение — всегда отступление от формального, и на формальное обращение всегда отвечают формальным.

## Правила

#### Правила по космическим сражениям и абордажу

Космическое сражение продолжается до выполнения определенных целей (не до полного уничтожения).

Самый поврежденный ЛАК с каждой стороны после сражения может быть взят на абордаж. Также можно брать на абордаж корабли, потерявшие ход.

Штурм ЛАКа продолжается определенное время.

Оружием абордажников вооружаются только абордажниками, но можно подобрать и использовать в бою.

У персонала ЛАКов и мостика есть специальные коды, узнав которые, можно повредить их корабль.

#### Правила по боевке

Огнестрельное оружие моделируется NERF'ами (рана отмечается в браслете игрока долгим нажатием кнопки X). Есть рукопашный бой («аскольдорукопашка»). Пропущенный удар = нокдаун, два нокдауна за 15 минут = нокаут (отмечается в браслете игрока долгим нажатием кнопки Y). Также существует захват.

#### Правила по насилию

На игре существуют пытки. В рамках пыток возможно нанесение серьезных травм и увечий. Подробности на уроках «Техника допроса». Во время пыток возможно жертву связать (забытый персонаж вправе развязаться).

Персонаж должен всеми силами и любыми способами избежать своего самого страшного страха, в том числе, если потребуется, предать свою страну. Нельзя ни при каких условиях «стерпеть» — сделайте что угодно, чтобы избежать реализации страха.

Оглушения нет, переноска по «жизни».

### Правила по сексу

Моделирование секса требует снятого кителя и физического контакта, подробности оставляем участникам. Рекомендуем разговаривать и/или пить. Изнасилования на игре есть, подробности в правилах по насилию.

#### Правила по браслетам игрока

У каждого персонажа на игре есть браслет игрока.

Браслет нужно носить при себе все время и следить, что он работает, не сломался и не разрядился. Если вы ранены или с вами что-то случилось, браслет выдает вам инструкции по отыгрышу вашего состояния вроде «ужасно болит нога, вы не можете на нее наступать». Эти инструкции надо выполнять в точности.

Показывать сообщения на экране браслета другим игрокам нельзя, они не игровые. Если вас ранили выстрелом из огнестрельного оружия, зажмите на браслете кнопку X. Если вы в нокауте, зажмите на браслете кнопку Y.

#### Правила по дверям

Двери на игре моделируются замками от ТГ «Остранна» — установленными в дверном проеме кодовыми панелями. Состояние двери обозначается светодиодом: красный или мигающий красный — закрыто, зеленый — открыто. Чтобы пройти сквозь такую дверь, необходимо набрать на ближайшей к вам панели код и дождаться, пока светодиод станет зеленым. В большинстве случаев двери «на выход» открываются нажатием любой кнопки, а на вход — нужно набрать код. Сквозь закрытую («красную») дверь нельзя проходить или передавать предметы, но можно говорить и стрелять.

## Правила по боевке

Просим игроков заботиться о здоровье друг друга, освоить правила по боевке, и честно их соблюдать. Мы полагаемся на взрослость и разумность наших игроков, и рассчитываем, что желание выиграть не затмит в наших игроках здравый смысл и разум.

#### Огнестрельное оружие

Личное огнестрельное оружие моделируется пистолетами системы NERF. После попадания выстрела в персонажа, необходимо:

- Упасть
- Отыграть боль от ранения
- Отметить ранение в браслете игрока (долгим нажатием кнопки X)
- При необходимости соблюдать инструкции браслета

Как правило, любое огнестрельное ранение потребует медицинской помощи. Несмотря на безопасность пистолетов NERF, категорически запрещается намеренно стрелять в лицо, особенно вблизи.

#### Холодного оружия на игре нет.

#### Рукопашный бой

На игре есть приемы рукопашного боя. По умолчанию обычный персонаж умеет делать только удары, остальным приемам надо учиться. Атакующие:

- Удар (умеют все)
- Захват

Оборонительные (в ответ на атакующие):

- Блок
- Уклонение
- Контратака

По итогам применения приемов рукопашного боя кто-то из противников может оказаться в нокдауне или схвачен.

#### Нокдаун

Персонаж немедленно прекращает любые действия и **падает** на землю, выпуская из рук (желательно — отбрасывая) любые предметы. До полного падения ничего другого делать нельзя. Как правило, после нокдауна можно немедленно встать и нет последствий.

Второй нокдаун за 15 минут приводит к нокауту — персонаж лежит практически без сознания не менее 15 секунд и не может ничего делать.

Нокаут обязательно отмечается в браслете игрока (долгим нажатием кнопки Y).

#### Схвачен

Схваченный персонаж не может ничего, кроме как стоять/сидеть/лежать или говорить. Его можно «силой» перетащить, отвести, посадить и т.д. Нельзя заставить силой его сделать что-либо осмысленное (нажать на кнопку, открыть дверь и т.д.)

Схваченного персонажа надо удерживать двумя руками (спиной к себе, одной рукой за руку, другую— на плече). Стоит отпустить одну руку и противник освобождается.

#### Фиксация контакта

После атакующего приема контакт фиксируется на 1,5 секунды, чтобы у противника было время выполнить оборонительный прием или отыграть реакцию (упасть или явно показать, что прием не подействовал). После фиксации сделайте шаг назад.

Бить противника во время фиксации атакующим приемом поздно, и такие попытки можно смело игнорировать.

Таким образом, одиночный атакующий прием выглядит так:

- Удар/захват
- 1,5 секунды паузы
- Либо шаг назад (чтобы показать, что прием не подействовал), либо нокдаун, либо схвачен.

Атакующий прием, отбитый защитным приемом, выглядит так:

- Удар/захват
- Защитный прием (не позднее, чем через 1,5 секунды)
- Либо шаг назад (чтобы показать, что защитный прием не подействовал), либо нокдаун.

После фиксации нельзя остаться на месте — либо шаг назад, либо нокдаун, либо схвачен.

На один атакующий прием возможен только один защитный прием.

Нельзя отвечать на защитный прием вновь другим защитным приемом.

Если вас ударили/схватили несколько человек, можно выполнить подряд по одному защитному приему от каждого удара, если ваши способности это позволяют.

#### Приемы подробнее:

#### Удар (умеют все)

Удар отыгрывается касанием сжатым кулаком корпуса противника, обязательно с акцентированным замахом (локоть заходит за спину) и громким выдохом.

#### Только стоя и если рука свободна.

Нельзя наносить удар с «выпадом» или «дотянувшись» — только на расстоянии руки.

**Важно**: От *Удара* можно просто отшагнуть назад, но нельзя закрываться руками или предметами в руках. Если вы лежите, закрываться можно!

Эффект: противник в нокдауне.

#### Захват (способность)

Схватить противника обеими руками за руку, легко потянуть к себе, сказав «Захват».

#### Только если обе руки свободны.

**Эффект** (после фиксации): противник схвачен (развернуть противника спиной к себе, одной рукой держим за руку, другая — на плече).

#### Блок (способность)

Коснуться своим предплечьем предплечья противника, сказав «Блок».

**Только** пока фиксируется **контакт** от Удара или Захвата и если противник **впереди вас** (нельзя делать *блок*, если противник ударил в спину).

Эффект: Удар/Захват не подействовал, противник в нокдауне.

#### Уклонение (способность)

Резкий шаг назад/в сторону, с разворотом корпуса, сказав «Уклонение».

**Только** пока фиксируется **контакт** от Удара или Захвата (в т.ч. и сзади) и есть возможность **свободно** сделать этот шаг.

**Эффект**: Удар/Захват не подействовал, противник в нокдауне.

#### Контратака (способность)

Ударить противника в корпус «лапой» с раставленным пальцами с выдохом.

**Только** пока фиксируется **контакт** от Удара или Захвата **и впереди вас** (нельзя делать контратаку, если противник ударил в спину) и **если рука свободна**.

**Эффект**: Противник в нокдауне (прием противника **не** отменяется, но падая в нокдаун, захват он разорвет).

Обратите внимание, контратака — защитный прием (как и Блок/Уклонение).

#### Специальные способности

На игре у персонажей могут быть специальные способности: например, способность пережить больше нокдаунов, иммунитет к каким-то приемам и т.д. Информацию о специальных способностях можно узнать в специальной карточке.

Умение делать любые приемы, кроме Удара — это тоже способность.

Как правило, любая способность применяется раз в 15 минут (например, 1 *блок* в 15 минут). Способности складываются друг с другом (две способности дают право на 1 блок в 15 минут итого 2 блока).

#### Резюме по рукопашному бою

Одиночный удар не приводит к последствиям, и используется, чтобы «дать в морду». Несколько ударов — это уже серьезная драка, угрожающая здоровью.

## FAQ: рукопашка

#### Можно ли «по жизни» уворачиваться от ударов?

Разрешается делать только шаг назад, уворачиваться или отпрыгивать нельзя.

#### Можно ли падать сразу после удара или иного защитного приема?

Да, если вы готовы отыграть эффект мгновенно и противнику не требуется пауза.

#### Можно ли «сделать вид», что упал в нокдаун?

Нет.

#### Можно ли делать защитный прием, если ты сейчас фиксируешь контакт с другим противником?

Да, например Блок или Контратаку — свободной рукой. При Уклонении можете разорвать контакт с противником, но посмотрите на его реакцию (возможно, он в свою очередь собирался выполнить какой-нибудь защитный прием)

#### Почему от Блоков/Уклонений бывает нокдаун?

Такая модель. Для унификации и играбельности.

#### Если по тебе одновременно прошло два удара — у тебя один нокдаун или два?

Один.

#### Что случается при обоюдке?

Проходят оба удара. Каждый противник имеет право защититься в меру своих возможностей. Смог защититься — остаешься на ногах. Если не смог — нокдаун. Для противника происходит то же самое.

По итогам может случиться так, что упадут оба, один или никто.

#### Что делать, если противник нарушает правила? Можно ли указать ему на это?

Ни в коем случае! Единственное, что допустимо — после окончания эпизода пожаловаться мастеру в частном разговоре. Рулящиеся игроки могут быть немедленно отправлены в нокаут и/или лишены рукопашных способностей мастерами.

Можно ли стоять боком к противнику, чтобы он не мог тебя ударить? Нет

Можно ли бить двумя руками одновременно двух людей? Нельзя

**Что делать, если противник ударил, но не дотянулся?** Ничего, драка продолжается.

**Что делать, если так, где вы деретесь грязно и падать не хочется?** Упасть без раздумий.

**Что делать, если я не понял, что произошло?** Падать, вы в нокдауне.

**Защищают ли от контратаки защитные приемы или способности, защищающие от удара ?** Нет. Контратака — не удар, от нее защищает только то, что защищает именно от контратаки.

## Правила по насилию

#### Техника безопасности

Причиняя дискомфорт вражеским персонажам, уважайте чувства других игроков и соблюдайте границы разумного.

Если игрок (не персонаж) ощущает дискомфорт от происходящего и не желает дальше продолжать игровое взаимодействие, он обязан немедленно, выйдя из роли, сказать об этом другим игрокам. На этом игровая ситуация немедленно прекращается, игрок временно покидает игру, вызываются мастера. Персонаж считается потерявшим сознание

#### Переноска

Персонаж, который по каким-то причинам не может передвигаться сам, переносится «по жизни», так, чтобы ноги не касались земли.

#### Связывание

Связывание осуществляется «по игре», моделируется только привязывание персонажа к стулу. Привязывание фиксирует те конечности, которые фиксирует. Привязывать учат на уроке «Техника допроса», развязать может любой человек. Если со связанным перестали взаимодействовать — не разговаривают, не пытают и т.д. — тогда и только тогда он может развязаться самостоятельно. Связывание предназначено для того, чтобы связанный персонаж не дергался, пока с ним играют, и не предназначено, чтобы связать человека и забыть про него. Поставленный часовой не лишает связанного права развязаться и напасть на часового.

Возможность развязаться предназначена, чтобы не дать возможности забыть в тюрьме, и не предназначена, чтобы вырваться и напасть на ведущего допрос.

Связывание должно быть безопасным для игрока и подразумевать возможность самостоятельно развязаться.

#### Пытки

Пытка производится путем отыгрыша необходимых процедур, с максимально подробным описанием пытаемому происходящего. Во время пытки, помимо других процедур, рекомендуется отыгрывать избиение (для соответствия картины травм тому, что ожидает браслет). Пытаемому категорически рекомендуется отыгрывать боль (кричать, плакать, умолять, ругать и т.д.). Также с целью пытки можно нанести персонажу серьезную травму (лишить его глаза, руки и т.д.). Этому учат на уроке «Техника допроса».

После отыгрыша пытки в течении 5 минут отметьте у себя в браслете нокаут и отмечайте его каждые 5 минут пыток.

#### Страх

Персонаж должен всеми силами и любыми способами избежать своего самого страшного страха, в том числе, если потребуется, предать свою страну. Нельзя ни при каких условиях «стерпеть» — сделайте что угодно, чтобы избежать реализации страха.

Важное замечание: сделать «что угодно» означает — что угодно **до** того, как с вами сделают **это**. Если с персонажем проделали это, а рассказано/сделано не все, то скорее всего что-то сделано не так!

Важный совет: угрожая страхом, не забудьте дать время рассказать/сделать. Быстро реализовав страх, вы лишаете жертву возможности расколоться.

#### Изнасилование

Для моделирования изнасилования необходимо снять с себя и с жертвы верхнюю часть мундира, прижать жертву двумя руками к стене или полу и громко выдохнуть.

Если жертва способна сопротивляться (в сознании, не в нокауте, не связана и т.д.) и сопротивляется, изнасилование невозможно.

Напоминаем о необходимости уважать чувства других игроков!

#### Обыск

Осуществляется «по жизни». Нельзя прятать какие-либо предметы в нижнее белье и, соответственно, искать их там. Будьте взаимовежливы.

#### Оглушение

На игре нет ни в каком виде нет оглушения.

#### Шлюз

Персонаж, выкинутый в шлюз, немедленно умирает.

Выкинуть в шлюз можно только публично и не скрывая ни от кого своих намерений. Шлюз — способ, которым можно казнить, но нельзя тайно убить.

## Космическая боевка и абордаж

В каждом конкретном эпизоде у сторон есть конкретные цели. Эпизод заканчивается выполнением этих целей (сражение не идет до полного уничтожения обеих сторон). Стороне известны свои цели, а вражеские цели известны или неизвестны в конкретном эпизоде.

Абордаж может быть объявлен в двух случаях:

- 1. К потерявшему ход ЛАКу или носителю достаточно близко подошел носитель другой стороны и мостик носителя желает штурмовать (в этом случае абордаж объявляется прямо во время боя)
- 2. После конца некоторых эпизодов (в начале эпизода известно) будет дополнительный абордаж самого поврежденного ЛАКа с каждой стороны (неповрежденные ЛАКи не штурмуются).

Подготовка к штурму и сам штурм ограничены во времени. Подготовка к штурму занимает 2 минуты, а длительность штурма варьируется в зависимости от повреждений ЛАКа (чем более поврежден, тем дольше штурм).

Во время подготовки к штурму команда ЛАКа перемещается в зону штурма и занимает там позицию по своему выбору. Во время перемещения из ЛАКа в зону штурма ограничения по здоровью не действуют (раненые могут бежать).

После окончания времени подготовки мастера разрешают выход с корабля штурмовой команды и начинают отсчет времени абордажа. В штурмовую команду не могут входить персонажи, которые на конец эпизода находились в ЛАКе.

Если время абордажа истекло, то ЛАК «улетел», стороны не могут больше атаковать друг друга, и расходятся по своим кораблям. С ЛАКом улетают:

- Защитники, находившиеся внутри ЛАКа
- Члены абордажной команды, которые находятся внутри, и не могут нормально передвигаться по состоянию здоровья или взяты в захват или добровольно остаются в ЛАКе.

На корабль штурмующих уходят:

- Члены абордажной команды, которые могут нормально передвигаться на момент конца боя (не в захвате, не ранены). Помогать другим выйти после конца боя они не могут
- Защитники и члены абордажной команды, находившиеся на галерее снаружи ЛАКа

Если за время штурма будет уничтожен командный пункт ЛАКа, то штурм продолжается до полной победы одной стороны.

Если штурм завершился победой штурмующих, то ЛАК считается уничтоженным и больше не используется до конца игры.

Во время абордажа к абордажной команде не могут подходить подкрепления. Абордажная команда вправе отступить в любой момент полностью или частично.

#### Абордаж носителя

Абордаж носителя не ограничен определенным временем и продолжается до полного уничтожения абордажной партии или захвата корабля.

Возврат абордажной партии назад возможен при тех же условиях, что и высадка абордажа (потерян ход, носители близко друг к другу)

#### Оружие

Все оружие является побираемым до конца эпизода (пока захвативший чужое оружие персонаж не окажется в безопасности на своем корабле). После этого он возвращается изначальным владельцам через мастеров.

Нерфы абордажников могут использоваться:

- самими абордажниками
- свеженазначенными абордажниками, которые заменяют мертвых, арестованных или плененных (но не раненных)
- всеми, кто подхватил оружие в процессе боя

#### Коды

Персонажи на следующих ролях имеют имеет свой личный 4значный секретный код:

- персонал ЛАКов
- штурман/рулевой
- тактик/артиллерист

Они обязаны помнить свой код и быть готовыми назвать его мастеру по первому требованию. Код является игровой информацией, его можно рассказать добровольно или принудительно.

#### Использование вражеских кодов

Если во время сражения тактик/артиллерист на мостике называет мастерам любых 2 кода, то он может:

- нанести повреждения вражескому ЛАКу (если знает коды кого-то из вражеского персонала ЛАКов, необязательно с того же ЛАКа);
- или нанести повреждения вражескому носителю (если знает коды кого-то вражеского штурмана/рулевого или тактика/артиллериста);

Можно также использовать коды своих (и нанести повреждения своему носителю/ЛАКу). Также 2 любых вражеских код могут быть использован во время подготовки к абордажу, увеличивая время штурма на 10 минут.

1 любой вражеской код может быть использован, чтобы сбежать на вражеском ЛАКе с вражеского носителя. В случае успешного побега ЛАК выводится из игры, а в случае неуспешного (не тот код) — садится назад на носитель вместе с беглецом.

Каждый код может быть успешно использован только один раз. За 1 боевой эпизод 1 корабль можно повредить кодами также только 1 раз.

Если хотя бы один из кодов был назван неверно, повторно пробовать можно только через 10 минут. Использовавший код получает информацию, какой именно из кодов был назван неверно. После использования кода особисты пострадавшей стороны узнают, какому персонажу принадлежал использованный код.

## Хронология

В хронологии отмечены наиболее важные и знаковые для межзвездной истории человечества. Хотя за основу взята хронология из книг серии, многие события недавней истории поменяны местами или даже еще не состоялись. В тех случаях, когда в книгах есть несколько вариантов даты события, мы выбирали наиболее логичный с нашей точки зрения.

Большинство миров пользуются как общим стандартным летоисчислением, где один год равен одному земному году, так и местным, основанном на времени, за которое их родная планета обращается вокруг местного солнца. Возраст и дата рождения указываются в стандартных годах. Даты хронологии также представлены в стандартном летоисчислении.

**30 сентября 2103 года от Рождества Христова (1 Эры Расселения – Post Diaspora)** С Земли стартует первый межзвездный корабль «Прометей». **Первый год Эры Расселения.** 

#### 488 PD

Преподобный Остин Грейсон и его последователи из Церкви Освобожденного Человечества, стремясь сбежать от ужасов и искушений земных технологий, покидают Землю, направляясь к Звезде Ельцина.

#### 943 - 1000 года PD

На Земле происходит **Последняя Война** — конфликт с массовым использованием в боевых действиях оружия с искусственным интеллектом, биоинженерии и генетически сконструированных солдат. Наиболее известные и успешные генетические опыты проводились в украинских лабораториях.

В результате Последней Войны многие территории на Земле стали не пригодны для жизни, последствия войны сказывались сотни лет.

#### 988 PD

**Церковь Освобожденного Человечества основывает колонию на планете Грейсон в системе Ельцина.** По приказу старейшин разрушен корабль, криокапсулы и многие другие искушения технологий. Жизнь на Грейсоне оказывается тяжелой из-за высокого содержания тяжелых металлов в почве. Среди колонистов — высокий процент смертности и низкий уровень рождаемости.

#### 1000 - 1100 PD

Массовая колонизация окрестностей Солнечной системы. Основание Соларианской Лиги.

#### 1309 PD

В системе Хевена на одноименной планете **основана колония** — **республика Хевен.** Начинается освоение Хевенитского квадранта, заселены первые девять миров, вместе с Хевеном составляющие ныне ядро Республики.

#### 1410 PD

**Эриданская резня.** Во время локального конфликта в результате массовых бомбардировок Эпсилона Эридана погибло свыше семи миллиардов человек. Соларианская лига издает «Эриданский эдикт». Любая бомбардировка поверхности планеты, угрожающая гражданскому населению, строго запрещена.

Соларианская Лига жестко поддерживает Эриданский эдикт, при необходимости — силой оружия.

#### 1416 PD

Корабль «Язон» приземляется на третью планету Мантикоры-А, также названную Мантикорой. Высадка первой волны колонистов.

#### 1460 PD

С Беовульфа, ведущего центра по разработке новейших медицинских и биотехнологий, изгоняют Консорциум Детвейлера, грубо нарушившего правила научной этики. Леонард Детвейлер и его сподвижники обосновываются в системе Мезы и основывают корпорацию «Рабсила», разворачивая полномасштабное производство генетических рабов.

#### 1471 PD

С целью сохранения привилегий первых поселенцев Мантикоры принята Конституция, провозгласившая **Мантикору** — **конституционной монархией**, а акционеров «Мантикорской Колонии» — наследственной аристократией. На престол под именем короля Роджера Первого восходит планетарный администратор Роджер Уинтон. Конституция закрепляет широкие права Палаты Лордов и Короля и вводит имущественный ценз на выборах в Палату Общин.

#### 1534 PD

В системе звезды Тревора основана республика Сан-Мартин. Условия планеты оказались крайне сложными для жизни: гравитация Сан-Мартина составляла 2,7 земной, а в долинах скапливались смертельные для людей газы. Но первопоселенцы, пришедшие на Сан-Мартин в поисках новой свободной родины, не останавливались перед трудностями.

#### 1547 — 1554 PD

Религиозный раскол на Грейсоне приводит к началу гражданской войны. Проигравшие, партия Истинных, сосланы с Грейсона в систему звезды Эндикотт. Происходит колонизация планеты Масада и основание Церкви Освобожденного Человечества в Изгнании.

#### 1578 PD

Несколькими объединившимися межзвездными криминальными группировками основана

**республика Эревон**. Обнаружена Эревонская туннельная сеть, в секторе начинается активная торговля.

#### 1652 PD

Подписана конвенция Червелла, разработанная Беовульфом. Военные силы всех звездных наций, подписавших договор, имеют право останавливать, обыскивать и конфисковать рабовладельческие суда вне зависимости от того, под каким флагом они шли. Их команда подлежит суду по законам страны, которой они были захвачены. Конвенцию подписали все значимые межзвездные нации, кроме Мезы.

Республика Хевен и Звездное королевство Мантикора трактуют конвенцию таким образом, что судно, оборудованное для перевозки рабов, подпадает под действие конвенции независимо от наличия рабов на борту. Соларианская Лига отвергает такую трактовку.

#### 1750 PD

Конституционный конвент на Хевене принимает новую конституцию, закрепляя широкие социальные и экономические права трудящихся, включая право на Базовое Жизненное Пособие. Также Законодательная Палата получила право не допускать в свои ряды кандидатов от буржуазных партий, обеспечив прочную власть народа.

#### Недавние события

#### 1865 PD

Открыт новый терминал Мантикорской туннельной сети — в системе Василиск, населенной малоразвитой туземной расой. Парламент Мантикоры по предложению короля Роджера III принимает Акт об аннексии, присоединив терминал к Звездному Королевству. По требованию изоляционистов из партии консерваторов суверенитет Мантикоры распространяется только на окрестности терминала, вмешательство в дела туземцев запрещено, а гарнизон строго ограничен нуждами Астроконтроля.

Начиная с 1866 года партия центристов регулярно поднимает вопрос об аннексии всей системы — пока без всякого успеха.

Народная Республика Хевен, граничащая с системой Василиска, не признает и суверенитета Звездного королевства над терминалом.

#### 1880 PD

Социалистическое правительство Республики Сан-Мартин и Народная Республика Хевен заключили договор о ненападении и взаимопомощи.

#### апрель 1883 PD

В Народной Республике Хевен Внутренняя Безопасность разгоняет демонстрацию долистов огнем из пульсеров. Погибло более сотни человек. Основан Апрельский Трибунал — террористическая организация, объявившая охоту на бюрократов-врагов народа.

#### 1887 PD

По итогам очередных выборов правительство Республики Сан-Мартин формирует Демократическая партия, взявшая курс на сотрудничество с Мантикорой.

#### 1893 PD

Более 70 человек погибло на Эревоне от действий смертника на приеме у влиятельной семьи Холлов. Ответственность за случившееся взяла на себя террористическая организация «Бальная Зала Одюбон». По заявлению лидера организации, беглого генетического раба Джереми Икса, причиной теракта стало сотрудничество Холлов «с Рабсилой и другими торговцами людьми», но

никаких доказательств «Бальная Зала» не представила.

Смерть практически всех старших Холлов поставила крест на могуществе семьи. Осиротевших детей и крестников Холлов взяли под свою опеку другие кланы. На Эревоне объявлен государственный траур.

#### 1896 PD

На планете Сарнак произошла революция. По просьбе народа Сарнака Народный Флот Республики Хевен поддержал восставших рабочих в их борьбе против капиталистов. Новое рабочее правительство Сарнака объявило о вступлении в семью трудящихся Народной Республики.

#### 1897 PD

В связи с событиями на Сарнаке Министерство по делам коммерции Соларианской Лиги вводит запрет на экспорт в Народную Республику Хевен технологий, которые могут быть использованы в военных целях. По мнению журналистов, санкции стали частью пакетного соглашения по условиям использования соларианскими кораблями Мантикорской туннельной сети.

#### 1898 PD

Неизвестные заговорщики из рядов Флота осуществляют покушение на наследного президента Хевена и глав большинства семей Законодателей. Заговорщики добиваются полного успеха. Роберт Пьер объявляет о создании Комитета общественного спасения и широком плане реформ, направленных на улучшение положения трудящихся и борьбу с коррупцией. Боевикам Апрельского трибунала объявлена амнистия.

#### 1899 PD

Комитет общественного спасения принимает прошение княжества Августа о вхождении в состав Народной Республики. На Августе ликвидируется наследственная монархия и привилегии для аристократии, первым губернатором системы становится Джоона Пойкконен.

#### 1901 PD

- Высшая Школа Офицеров в Соларианской Лиге открывает набор на курс переподготовки для офицеров стран Хевенитского сектора.
- Приближаются очередные выборы в парламент Сан-Мартина (произойдут во время игры). Несмотря на то, что Демократическая партия все еще весьма популярна, опросы общественного мнения показывают небывалый скачок одобрения населением программы социалистов.
- В Мантикоре назревает политический кризис. Премьер-министр и лидер партии Центристов, герцог Кромарти, подвергается резкой критике в Палате Лордов, к которой в последнее время все чаще присоединяются лидеры консерваторов барон Высокого Хребта и граф Северной Пещеры. Если консерваторы покинут правительство и перейдут в оппозицию, герцог Кромарти лишится большинства в Палате Лордов и будет вынужден подать в отставку.

## Хевен: О положении в стране (1901 PD)

Прослушайте обращение Комитета общественного спасения о ситуации в стране. Обращение представит гражданин председатель Пьер.

Граждане! Братья и сестры! Друзья! Ни для кого не секрет, что в настоящее время в нашей стране сложилась не самая простая обстановка. В этот момент я хочу честно и открыто рассказать Народу Республики о наших проблемах и стоящих перед нами путях их решения.

Начну я, впрочем, не совсем с проблем. В нашей истории, насчитывающей без малого 600 лет, нам есть, чем гордиться, и об этом — не стоит забывать.

Наша страна состоит более чем из 200 звездных систем. За всю нашу историю у нас не было гражданских войн, сепаратистских движений, народных восстаний. Наша мудрая национальная и культурная политика скрепляет нашу страну лучше, чем бы ее скрепила сила оружия или власть доллара. Наша справедливая экономическая и социальная модель доказали свою жизнеспособность всем злопыхателям.

Как вам всем хорошо известно, в 1750 году конституционный конвент на Хевене принял новую Конституцию, в которой мы закрепили широкие социальные и экономические права трудящихся, включая право на Базовое Жизненное Пособие. Впервые со времен Старой Земли был поднят вопрос: правда ли права человека — это только право свободно умереть с голоду? Есть ли в жизни что-то еще, кроме права горбатиться на эксплуататора? Может ли считаться свободным общество, где права есть только у богачей?

Мы дали на эти вопросы четкие и ясные ответы: пусть наша страна не самая богатая в мире, но в нашей стране ни один человек не умрет от голода. В нашей стране — никто не будет жить на улице. В нашей стране — любой ребенок будет учиться в школе. В нашей стране — любой старик сможет сходить к врачу.

Одним из этих прав, если не самым важным, я считаю право на базовое жизненное пособие. Пособие — это право не умереть с голоду, и я доволен, что в нашей стране такое право у граждан есть.

В последние 50 лет, к сожалению, все больше и больше граждан стали, как принято говорить, «долистами». Экономические проблемы, о которых я скажу чуть позже, все нарастали, и все больше и больше граждан лишались работы. Мы взяли на себя обязательство, что будем кормить временно безработных граждан, и мы это обязательство выполняем.

Долистам, конечно, живется не очень хорошо. Я сам вырос в такой семье и знаю, что жизнь бедняка — не сахар. Мы пока не сумели окончательно победить в нашем обществе бедность. Но мы смогли победить в нашем обществе нищету. В соседних странах, на Сан-Мартине, Эревоне, не говоря уже о Грейсоне и Масаде, бедному человеку приходится куда хуже.

Даже на кичащейся своим богатством в Мантикоре мы читаем в новостях — «одинокий старик на Сфинксе замерз, не было денег на отопление» или «больной умер на пороге больницы в Лэндинге, так как не имел страховки» — в нашем обществе такие дикие факты невозможны.

Теперь к разговору о проблемах. Начнем с проблем внутренних. В последние 50-60 лет власть в нашей стране была узурпирована узкой кликой, присвоившей себе право говорить от имени народа. Наша и так не самая богатая страна страдала от коррупции, кумовства и непотизма. Мы забыли о главном принципе Народной Республики — социальном равенстве.

Комитет общественного спасения твердо намерен покончить с этими заблуждениями и поставить во главу угла задачу облегчения жизни простого народа. Но наша экономическая система выстроена на правильных принципах. Экономическое планирование вместо дикого рынка, средства производства — в руках народа. Нам не нужен коренной слом, не нужна революция — мы соберем наш потенциал, решим наши временные проблемы и совершим скачок прямиком в будущее.

Комитет общественного спасения не намерен махать с плеча и мазать все наше прошлое черной краской. Большинство Законодателей — достойные люди, верные делу народа, и с такими людьми Комитет сработается.

Конечно, приняты жесткие решения по участникам контрреволюционного военного мятежа. Конечно, вороватый чиновник не сможет уйти от увольнения и ответственности благодаря своему происхождению, как это порой бывало раньше. Но многие бывшие Законодатели работают на Комитет общественного спасения, в том числе на ответственных постах, и показали себя верными слугами народа. Видными деятелями обновленной Народной Республики стали многие известные бывшие Законодатели: гражданин адмирал флота Амос Парнелл; член Комитета гражданин Дайс Крозье и многие другие достойные люди.

Теперь к проблемам внешним. Немалую роль в наших бедах играет простой факт: по-настоящему выгодная торговля с Соларианской Лигой возможна только через Мантикорскую туннельную сеть. Звездное Королевство активно препятствует нашей торговле и использует этот экономический рычаг, чтобы добиться льготного таможенного тарифа для своих товаров на нашем рынке. Комитет, конечно, не уступит — у нас перед глазами последствия такого тарифа, их уже испытал на себе Сан-Мартин.

Наша экономика не такая маленькая, но возможность торговать с Соларианской Лигой очень важна и для нас. Лига — крупнейшая экономика мира. Лига — огромный потребительский рынок. Лига — это доступ к самым современным технологиям. За доступ ко всему этому Мантикора дерет втридорога.

Более того, мантикорские и соларианские капиталисты добились решения органов Соларианской Лиги о запрете на экспорт в Народную республику и соседние страны так называемых «технологий двойного назначения», что исключает для нас доступ к инновациям.

Под воздействием этой удавки в нашей экономике возникли, как говорят экономисты, структурные дисбалансы. Мы не можем дать долистам подходящих рабочих мест. Впрочем, из-за нашей бедности мы не можем дать им и достаточного образования, чтобы претендовать на эти места.

Часто долистов упрекают в лености. Подумайте, какие варианты есть у молодого долиста? Нужно отлично учиться в школе, а вы знаете, какие у нас временами бывают школы в долистких районах. Нужно поступить в ВУЗ, хорошо учиться там. А потом с немалыми шансами все равно оказаться без работы, т.к. хорошие места заняты детьми Законодателей или детьми тех, кто может дать взятку!

Мы должны решить эту проблему. Мы должны как страна поставить перед собой задачу — решить вопрос с торговыми путями и получить возможность покупать у Солли современное оборудование для наших заводов по разумной цене. Как только этот вопрос будет решен, ситуация в нашей экономике пойдет на поправку. Мы будем производить хорошие товары, поставлять их на рынок Соларианской Лиги, у нас будет больше рабочих мест и выше зарплаты. Мы сможем предоставить долистам нормальные рабочие места, меньше граждан будут зависеть от пособия. Мы сможем направить деньги на развитие образования и на создание новых рабочих мест и так далее, вплоть до того момента, когда все долисты будут обеспечены рабочими местами.

Сейчас алчные мантикорские капиталисты выжимают последний цент из карманов хевенитов, взимая несоразмерно большую плату за каждый товар, который проходит через их туннели. Если бы эти деньги, которые мантикорцы по сути воруют у нашего народа, направить на нужды простых хевенитов, с бедностью в нашей стране было бы покончено в краткие сроки.

Вот таковы, граждане, основные проблемы, стоящие перед нашей страной. Такие задачи народ ставит перед Комитетом, а Комитет ставит перед нашими чиновниками и дипломатами. Вместе мы сможем их решить. Наше дело, дело народа — правое. Мы добьемся успеха. Спасибо!

## События во время «Академии Чести» и позже

#### 1901 PD

## Август. Инцидент при звезде Тревора.

Народная Республика Хевен. Законно избранное правительство Сан-Мартина было готово занять жесткую позицию относительно статуса терминала, но опасалось аннексии со стороны Мантикоры. В соответствии с договором о взаимопомощи между Народной Республикой Хевен и Республикой Сан-Мартин в пространстве звезды Тревора был размещен пикет Народного Флота под командованием вице-адмирала Альфредо Ю, выступающий в качестве поддержки силам Сан-Мартинского Флота под командованием капитан-генерала Гаспара Рамиреза.

Мантикорский пикет и все мантикорские подданные, работающие на Астроконтроле звезды Тревора, были интернированы. Звездное Королевство в ответ закрыло проход через терминал для всех кораблей под флагом Хевена, было приостановлено гражданское и грузовое сообщение.

На поверхности планеты в это время произошел ряд беспорядков, в результате которых без вести пропал Президент Республики Гектор Рамирез.

Некоторые сан-мартинцы, испуганные ситуацией вокруг Астроконтроля, покинули Республику. Многие из них затем остались на Мантикоре, в том числе бывший премьер-министр Октавио Рамирез.

Звездное Королевство Мантикора. Хевен аннексировал Сан-Мартин. Многочисленные беженцы были вынуждены покинуть свою планету и отправиться на Мантикору.

Военными Народной Республики был убит при попытке ареста Президент Республики Гектор Рамирез. Также убит капитан-генерал Гаспар Рамирез, возглавивший немногочисленное сопротивление захватчикам. Главе законно избранного правительства, Октавио Рамирезу, чудом удалось избежать ареста и достичь Звездного Королевства.

# 3 сентября. Звездное Королевство Мантикора объявляет войну Народной Республике Хевен

#### Сентябрь. Сражение у звезды Тревора

Королевский Флот, пришедший из-за гиперграницы звезды Тревора, атаковал пикет Народного Флота. В решающий момент битвы, когда победа мантикорцев казалась уже неизбежной, на помощь хевенитским силам пришло подкрепление, переломившее ход сражения.

Королевский Флот был разбит и отступил за гиперграницу.

Согласно хевенитским источникам, Сан-Мартинский Флот оборонял свою систему вместе с Народным, в этом бою был взорван флагман «Слава Тревора» и погиб капитан-генерал Гаспар Рамирез.

Согласно мантикорским источникам, на стороне Хевена сражались немногие коллаборационисты.

Народная Республика Сан-Мартин. В результате прошедших выборов новым Президентом страны стала Изабелла Коллиньи, вдова героя — капитан-генерала Рамиреза, погибшего, сражаясь за независимость Республики.

## Соларианская Лига: Процесс против Джоанны Экс

Во время совместного рейда сил планетарной полиции Новой Варшавы и проходящих обучение в Высшей школе офицеров военнослужащих Хевенитского сектора было уничтожено свыше десяти боевиков террористической организации «Бальная зала Одюбон». Среди уничтоженных боевиков был опознан в том числе Камилл Экс, ранее разыскивавшийся по подозрению в причастности к Эревонскому терракту 1893 года.

Соларианская лига выразила благодарность странам-участницам ВШО за посильную помощь и надежду, что и в дальнейшем сотрудничество по борьбе с терроризмом будет столь же успешным.

В результате рейда также была задержана Джоанна Экс, известная как Джоанна Хейнц, — юрист и правозащитница, разыскивающаяся по обвинению в присвоении и растратах государственных денег. Джоанна Экс была отпущена под залог, после чего пропала и не явилась на назначенное заседание суда. Соларианская полиция вновь объявила ее в розыск.

## Звездное Королевство Мантикора: Взрыв в особняке Нового Дублина

Неизвестный швырнул импульсную гранату в окно городского особняка графа Нового Дублина. Граф и графиня Нового Дублина погибли, их малолетний сын Уильям и приемная дочь графа Элен получили тяжелые ранения. По заверениям врачей, жизни обоих ничего не угрожает.

К несчастью, оба молодых МакШейна не могут регенерировать. Элен получила необратимое повреждение зрительных нервов, которое может быть компенсировано лишь механически. Уильям МакШейн будет на всю жизнь прикован к креслу жизнеобеспечения.

На следующий день было опубликовано обращение Джея Экс, члена террористической организации «Бальная зала Одюбон». Согласно этому обращению, это нападение стало возмездием, постигшим «предательницу, из-за которой погибли многие достойные люди, шлюху Рабсилы и редкостную мразь». Джей Экс объявлен в национальный розыск.

Простые люди и аристократия Звездного Королевства потрясены трагедией.

Под давлением Палаты Лордов и народного возмущения Адмиралтейство вынуждено свернуть разбирательство по не объявляемым обвинениям против эснина Элен МакШейн.

Герцог Кромарти, премьер-министр Ее Величества, объявил о внесении «Бальной Залы» в список враждебных Королевству организаций и запрете деятельности «Залы» на территории Королевства.

# Народная Республика Хевен: Гражданка мичман Вера Голдспир отдана под трибунал

После прибытия домой делегации Народной Республики Хевен из Соларианской Лиги по результатам пребывания в Высшей Школе Офицеров гражданка мичман Вера Голдспир была отдана под трибунал. В ходе судебного процесса гражданка мичман была обвинена в неподчинении приказу непосредственного начальника и в поведении, порочащем честь офицера Народного Флота.

Вера Голдспир была признана виновной по всем пунктам обвинения и с позором уволена из Народного Флота.

## Звездное Королевство Мантикора заключает военный союз с Протекторатом Грейсон.

В Протекторат Грейсон была направлена мантикорская дипломатическая миссия, включавшая в себя посла Энтони Лэнгри и контр-адмирала герцога Алого Фьорда Кевина Аргайла. Во время их пребывания на Грейсоне был подписан союзнический договор между странами, а между самим мантикорским контр-адмиралом и грейсонским адмиралом Бернардом Янаковым завязались теплые дружеские отношения.

# Звездное Королевство Мантикора заключает военный союз с Республикой Эревон.

Подписание союзнического договора состоялось на Эревоне. Со стороны Звездного Королевства договор был подписан Еленой Янковской, отныне ставшей послом Мантикоры, со стороны Эревона — всеми тремя влиятельными кланами Республики.

К сожалению, лично Симеон Имбеси, которого народная молва называет истинным главой Эревона, на церемонию подписания договора прийти не смог, сославшись на болезнь. Вместо него присутствовал младший из братьев Имбеси, Вальтер. По мнению аналитиков, таким образом Симеон Имбеси выразил свое недовольство решением триумвирата, хоть и подчинился ему.

Выполняя условия союзнического договора, Эревон объявил войну Народной Республике Хевен.

#### Масада становится союзником Народной Республики Хевен.

11 ноября на планету Масада системы Эндикотт прибыла делегация из Народной Республики Хевен с целью заключения союзнического договора. Глава делегации Рональд Бергрен (секретарь Комитета Общественного Спасения по иностранным делам) в интервью одному из хевенистских СМИ заявил: «Мы рады тому, что Народная Республика Хевен и Масада в такое непростое время смогли найти общий язык, выявить общие цели. Уверен, что в скором будущем мы сможем найти и совместные пути их достижения».

Гражданин вице-адмирал Альфредо Ю, ещё недавно занимавший высокий пост в системе Звезды Тревора, был направлен на Масаду в качестве командующего эскадрой. Военный опыт и личное обаяние гражданина вице-адмирала позволили найти общий язык между военными обеих сторон. Примечателен тот факт, что

Альфредо Ю в систему Эндикотт сопровождала его сестра Стефания, ставшая первой (и на данный момент единственной) женщиной-офицером, посетившей планету Масада.

В знак дружбы на некоторых планетах Народной Республики открыты миссии Церкви Освобожденного Человечества. Старейшины Масады, в свою очередь, под влиянием Народной Республики смягчили свое мнение по многим вопросам.

# Народная Республика Хевен и Народная Республика Сан-Мартин продлевают договор 1880 года о ненападении и взаимопомощи.

В рамках дополнительных условий нового текста договора Народный Флот обеспечивает безопасность терминала Звезды Тревора на переходный период (до введения в строй новых фортов и новых кораблей, предоставляемых Хевеном Сан-Мартинскому Флоту в знак дружбы). Военнослужащим обеих республик разрешено служить во Флотах друг друга и обучаться в военных академиях.

Премьер-министр Хосе Рамирез отметил, что ему жаль, что многие граждане Республики поставили политические убеждения выше любви к своей стране и поверили лживым мантикорским наветам. Его сердце болит от мысли, что эти достойнейшие люди, его братья и сестры, готовы убивать своих сограждан и граждан дружественных стран ради интересов Звездного Королевства Мантикоры.

Адмирал Джон Цербини, недавно назначенный начальником штаба дислоцированного на Звезде Тревора Пятого Флота НРХ, заявил, что важнейшей своей задачей видит братскую помощь Народной Республике Сан-Мартин в воссоздании собственного флота и становлении независимой службы Астроконтроля. «Впервые с 1813 года Сан-Мартин полностью контролирует все пространство системы звезды Тревора. Поздравляю трудящихся Сан-Мартина с обретением независимости».

Народная республика Сан-Мартин находится в состоянии войны с Звездным Королевством Мантикора и Протекторатом Грейсон.

# «Свободный Сан-Мартин» вступает в войну как полноправный союзник Звездного Королевства Мантикоры.

Сан-мартинцы, вынужденные бежать с родной планеты, основывают организацию «Свободный Сан-Мартин» (также известную как «Сражающийся Сан-Мартин») — патриотическое движение, возглавляемое бывшим премьер-министром Республики Октавио Рамирезом. «Нашей целью, — отметил Октавио в своем последнем интервью, — является полное и окончательное освобождение от хевенитских оккупантов; мы с горечью видим, что многие наши сограждане были обмануты хевенитской пропагандой, но готовы стоять до конца».

Свободные Сан-Мартинские силы являются независимым военным формированием в рамках Королевского флота, на них служат сан-мартинские военные, сражающиеся за независимость своей Родины. Впрочем, сан-мартинцам также разрешается служить и на мантискорских кораблях, а многие из них поступили на Остров Саганами, чтобы получить мантикорский офицерский патент, или подписали с Флотом контракт рядовых.

«Свободный Сан-Мартин» признан законным правительством Сан-Мартина властями Звездного Королевства Мантикора, Протектората Грейсон и Соларианской Лиги.

Правительство Эревона признает за «Свободным Сан-Мартином» права воюющей стороны.

## Первая битва при Ельцине

Протекторат Грейсон. В результате совместных действий нескольких кораблей КФМ и всего грейсонского космического флота отбито нападение масадцев, уцелевшие корабли масадского космического флота вынуждены отступить. Итогом битвы стало не только ликвидация множества орбитальных сооружений Грейсона, но и уничтожение почти всего и без того малочисленного грейсонского флота. Мантикора в этом сражении потеряла КЕВ «Мадригал» с находящимися на его борту контрадмиралом Кевином Аргайлом и адмиралом Бернардом Янаковым.

После первой битвы при Ельцине Грейсон начинает активно модернизировать свои верфи и с фантастической скоростью строить новые корабли — разумеется, при активной помощи Звездного Королевства Мантикора. В ответ на наращивание военной силы Масады систему Ельцина постоянно патрулируют корабли Ее Величества.

После битвы при Ельцине Протекторат Грейсон объявил себя находящимся в состоянии войны с Народной Республикой Хевен.

Масада. Совместные силы Масады и Хевена нападают на Грейсон. Благодаря находившимся в системе кораблям Королевского Флота атаку удается отбить, но ценой тяжелых потерь со стороны грейсонцев и мантикорцев. Орбитальной промышленности и системе обороны Грейсона нанесен тяжелый урон, уничтожен почти весь Грейсонский Флот. Не обошлось и без потерь со стороны Королевского Флота: взорван КЕВ «Мадригал», весь его экипаж погиб.

Старейшины Масады объявили войну Звездному Королевству Мантикора и Республике Эревон.

В рамках договора о ненападении и взаимопомощи начато строительство орбитальных верфей, военных баз и дополнительной защиты системы. После битвы при Ельцине в системе Эндикотт присутствует постоянный пикет сил Народного Флота для защиты территории нового союзника от вторжения объединённых мантикоро-грейсонских сил. Командующим силами Народного Флота в системе Эндикотт назначен гражданин вице-адмирал Альфредо Ю.

Звездное Королевство Мантикора: Свадьба Джоанны Уинтон и Густава Такаямы 19 ноября в Соборе Короля Майкла состоялась закрытая церемония венчания Джоанны Уинтон и Густава Такаямы. Журналистов на мероприятие не допустили, но пресс-служба Ее Величества сообщила о решении жениха и невесты провести тихую свадьбу без пышных торжеств, так как они оба являются действующими офицерами КФМ. Известно, что на церемонии присутствовали лишь родственники и близкие друзья молодоженов, среди которых стоит отметить и Ее Величество королеву Елизавету III.

Занятным прессе показался тот факт, что в это же время в ресторане Дэмпси проходил крупный банкет, организованный Чарльзом Юнгом. Молодого человека видели в тот вечер в компании друзей и сослуживцев, а на следующий день в прессе появились

фотографии Чарльза в сопровождении известной звезды галооперы Веры Чин, которую сразу же окрестили новой пассией Юнга.

Напоминаем читателю, что еще недавно ходили слухи о том, что сын графа Северной Пещеры собирается вызвать на дуэль Густава Такаяму. Также по неподтвержденной информации имела место личная встреча между Ее Величеством и графом Северной Пещеры. Зная о вечных разногласиях между королевой и консерватором Юнгом, остается только гадать, что заставило Чарльза Юнга изменить свое решение на счет дуэли с лейтенантом Такаямой. Принцесса Джоанна также от комментариев воздержалась.

## 1902 PD

## Народная Республика Хевен: Трагедия в Новом Париже

Гражданин Дайс Крозье, широко известный деятель Комитета общественного спасения, был застрелен во время выступления перед солдатами, отправляющимися на фронт. Стрелял неизвестный, переодетый в форму Народного Корпуса морской пехоты.

Ответственность за убийство взяла на себя «Бальная Зала Одюбон».

На государственных похоронах гражданина Крозье Роберт Пьер осудил террористические методы борьбы, взятые на вооружение так называемыми «борцами против генетического рабства». «Мы приглашаем "Бальную Залу" или любого гражданина Республики представить нам доказательства предполагаемых грехов гражданина Крозье. Пока их нет, ни у Комитета, ни у органов народной юстиции на сегодняшний момент нет никаких оснований думать, что эти обвинения имеют под собой какие-то основания. Дайс — мой личный друг. Я знал его как последовательного борца за идеалы трудящихся, как хорошего человека и верного друга, и не верю словами террористов. Думаю, что расследование подробностей рано или поздно покажет нам мантикорский след», — сказал в своем выступлении гражданин Пьер. По соображениям безопасности семья покойного не присутствовала на похоронах.

По сообщению пресс-службы Бюро Государственной безопасности, гражданин Сен-Жюст удовлетворил просьбу дочери погибшего, гражданки лейтенанта Крозье, о переводе из Флота в Пятое Управление БГБ. «Гражданка Крозье получит назначение в группу, работающую по тематике Бальной Залы и других террористических организаций. Дочь и внучка героя примет от своих великих предков вахту по защите народа Хевена», — говорится в пресс-релизе.

В честь погибшего гражданина Крозье и его отца, Крозье-старшего, будет назван сквер в одном из новых районов Нуво Пари.

# Протекторат Грейсон: На Грейсоне открыта сеть медицинских центров Эрнесто Вонга

Главный врач крупнейшей из клиник, доктор Хотетовская, выразила надежду, что в скором времени ей удастся вырвать местную медицину из ужасающего неоварварства.

#### Народная Республика Сан-Мартин

Республика Сан-Мартин вводит широкие социальные гарантии, касающиеся образования, медицинского обслуживания, охраны прав трудящихся. Множество крупных предприятий национализированы.

Изабелла Колиньи, вместе с сыном унаследовавшая после смерти своего мужа контрольный пакет «Добывающей компании Рамирезов», в торжественной обстановке подписала документы о передаче компании народу Сан-Мартина.

## Где-то в Силезии: Операция «Цирцея» / «Декабрьская резня»

В рамках реализации операции «Цирцея» оперативное соединение 76 направляется в отдаленные районы Силезии. Командующий подразделением адмирал Курвуазье размещает свой флаг на КЕВ «Королева Адрианна» под командованием капитана Джеймса Хейлза.

Попав в грамотно расставленную западню, адмирал Курвуазье совершил практически невозможное: он спас своё соединение от полного уничтожения и смог нанести хевам тяжёлые повреждения.

Но во время битвы, в новостях хевов получившей имя «Декабрьская резня», были уничтожены 29 кораблей стены, в том числе и флагман соединения вместе со своим капитаном и всем экипажем

# Соларианская Лига: Миранда Джонс открывает страшную тайну королевы Мантикоры!

Сенсация пронеслась по новостным каналам Лиги.

Многие граждане Лиги знают об одном из неоварварских миров дальнего приграничья — так называемом Звездном Королевстве Мантикора, маленьком государстве, не примечательном ничем, кроме выгодного расположения в центре туннельной сети.

В этом государстве сохранились некоторые любопытные неоварварские — например, наследственная аристократия, а правит ими королева, тоже получающая свою власть по наследству.

Соларианская Лига оказалась весьма заинтригована сенсационным сюжетом известной журналистки Миранды Джонс, будто бы сошедшего со страниц исторического романа. Оказывается, королева Елизавета Мантикорская... занимает престол незаконно! Миранде удалось добыть достоверные свидетельства и взять интервью у нескольких очевидцев. Ее авторская передача «Тайны последних королей» рассказала о трагической судьбе настоящей жены короля Роджера, Драгомиры Тернер, и ее сына Валентина Уинтона, отвергнутого отцом и вынужденного проживать свою жизнь в бедности и безвестности, в то время как по праву он должен был стать королем Валентином Мантикорским. Многие девушки Лиги, привлеченные романтических флером этой истории, загорелись мечтой выйти замуж за принца Валентина.

Посольство Мантикоры на Старой Земле назвала этот сюжет «ловкой фальсификацией» и призвала всех, кто имеет действительные доказательства незаконности прав Ее Величества, представить их мантикорской Палате Лордов.

## Проект «Красный крест»

Звездное Королевство Мантикора и Народная Республика Хевен при поддержке соларианской корпорации «Нанекс-Солоран» одновременно запустили проект спасательно-госпитальной службы, вдохновленный некогда успешно действовавшего на Старой Земле Движением Красного Креста и Полумесяца.

К сожалению, после оборудования первых кораблей и их тестирования в боевых условиях обе участницы отказались как от сотрудничества с «Нанекс-Солоран», так и от самого проекта. Подготовленные корабли и сейчас используются для оказания медицинской помощи в районах бедствий или отдаленных неоварварских мирах, но их военное использование было признано неэффективным

### Партизанская война на Сан-Мартине

В девять часов вечера 20 февраля 1902 г.э.р. эфир всех сан-мартинских телеканалов был неожиданно прерван. На экране появилось изображение рыжеволосой девушки в форме офицера сан-мартинского космического флота.

«Дорогие братья!

Меня зовут Паола Рамирез, я дочь Гектора Рамиреза, убитого хевенитами.

Сан-Мартин проживает сейчас тяжёлые дни. Я знаю, что многие из вас с радостью приветствуют перемены и тесную связь нашей Родины с Народной Республикой Хевен. Что ж, сегодня я буду обращаться и к вам тоже, но уверена, что вас не большинство. В первую очередь, я говорю для тех, кто не поверил той лжи, которой нас кормит «официальная» власть.

А правда состоит в том, что сейчас Республика Сан-Мартин находится под властью Хевена.

Как же это произошло, спросите вы? По приказу преступного правительства нашу звездную систему наводнили хевенитские интервенты. Они намерено пытаются разжечь в нашей земле рознь, питая иллюзорные надежды на помощь своим хозяевам в войне.

Каждый здравомыслящий сан-мартинец, который думает своей головой, осознаёт угрожающую нам опасность. Под вопрос наша независимость, само существование всей сан-мартинской нации!

Братья, сбросьте оковы лжи! Народная Республика Хевен оккупировала нашу Родину, и я, Паола Рамирез, призываю вас бороться.

Пока боремся мы, борется Сан-Мартин. Пока мы живы, жив и Сан-Мартин. Долой ложь, долой захватчиков, слава Сан-Мартину! И помните, что один голос может быть громче толпы!»

В ответ на это сомнительное заявление представитель Народной Республики на Сан-Мартине Жан-Кано Пуллон в интервью журналистам призвал сан-мартинцев не вестись на провокацию.

«Если госпоже Рамирез есть что сказать мне или Народной Республике в целом, то мы открыты для диалога. Однако хочу ей напомнить, что именно Хевен год назад стал залогом свободы её Родины, не позволив мантикорским оккупантам оплести своей паутиной весь Сан-Мартин. Также я хочу напомнить госпоже Рамирез, что в начале 1901 года Звёздное Королевство Мантикора ввело свои корабли в суверенное пространство Сан-Мартина и именно благодаря капитану-генералу Гаспару Рамирезу было прогнано прочь от звезды Тревора.

К какой борьбе призывает вас госпожа Рамирез? Так я вам скажу: она призывает вас предать Родину, она настраивает отца против сына, брата против сестры...»

Неожиданно вклинившееся в эфир выступление Паолы Рамирез стало началом настоящей партизанской войны против хевенитов. Три года планета буквально раздиралась на части: все началось с простых листовок, а закончились полноценными терактами на хевенитских объектах. Обе стороны утверждали, что огонь открывали в ответ на огонь, однако, вне зависимости от первого дротика, партизанское движение охватывало все больше людей.

Необходимость поддерживать порядок и восстанавливать на глазах разрушающуюся из-за загадочного оттока средств экономику — Народная Республика с честью принимает все тяготы этого положения, несмотря на изматывающую войну со Звездным Королевством Мантикора. Хевенитские источники предоставляют убедительные доказательства того, что «бунт Рамирез», как окрестили её журналисты, спонсируется именно манти и не имеет никакой цели, кроме как заставить народ Сан-Мартина предать союзников и завоевания революции.

## Народная Республика Хевен: Дело Лафайета

Народный суд вынес смертный приговор по делу гражданина Жозефа де Ла Файета, обвинявшегося в работорговле. Этот процесс начался еще в 1901 году, когда молодой и многообещающий мичман Лафайет вернулся с обучения в Соларианской Высшей школе офицеров.

Обвинительный приговор стал настоящим ударом для близких и родных осужденного. Никто из них не верил в виновность Лафайета и все думали, что Бюро просто проявляет излишнюю подозрительность — до того момента, как Пятое управление представило неопровержимые доказательства.

Приговор был приведен в исполнение. Тело Лафайета родным отдано не было.

#### 1903 PD

# **Картель Янковского и Лаборатории Имбеси открывают совместное предприятие** на Эревоне

По словам Симеона Имбеси, общие заводы в рамках орбитальной инфраструктуры Эревона — еще один знак дружбы между Королевством и Республикой. По информации из анонимного источника, деятельность завода будет касаться главным образом военных заказов, производимых в для модернизации кораблей Королевского Флота.

#### Напряженность между народным республиками

По данным из независимых источников, за закрытыми дверьми Народная Республика Хевен предъявила претензии своим сан-мартинским партнерам по поводу поставок

полезных ископаемых, которые «Добывающая компания Сан-Мартина» (ранее — Рамирезов) осуществляет в пользу эревонских корпораций. И многие эксперты сходятся во мнении, что затем эти ресурсы идут прямиком на мантикорские военные верфи.

Официально сан-мартинские власти подчеркивают, что несмотря на мирные отношения с Республикой Эревон, Сан-Мартин, осознавая долг перед союзниками, не поставляет эревонцам товаров, имеющих стратегическое значение.

#### Протекорат Грейсон: Технологическая революция

Крупные изменения произошли в жизни Протектората Грейсон за последние два года. После заключения в 1901 году союзнического договора в экономику Грейсона было влито немало средств, что позволило не только модернизировать имеющиеся на Ельцине верфи (ярким примером в данном случае является база Ворон) и обеспечить их заказами на многие годы вперед, но и построить новые комплексы. Герцог Алого Фьорда, сын погибшего героя, неоднократно посещал звезду Ельцина для визитов в работающее под его патронажем конструкторские бюро с грейсонскими и мантикорскими специалистами.

В этом году медицинскими центрами Вонга с одобрения Ризницы начата программа по борьбе с высокой смертностью младенцев мужского пола. Пока женщины Грейсона с осторожностью относятся к новшествам. Как сказала одна из жительниц Остин-сити, «мы привыкли проходить через Испытания, которые посылает нам Господь, с верой в Него и без страха».

#### Масада: Медицинские клиники Народной Республики

Этот год стал стал знаковым для Масады: именно тогда на планете появились первые современные медицинские учреждения. Вокруг данного события велось много споров не только в Совете Старейшин, но и среди всего населения планеты: консервативно настроенные верующие видели во все возрастающем темпе прогресса возможную угрозу для Истинной Веры. Однако Совет решил предоставить всем масадцам шанс на квалифицированное лечение (и процедуру пролонга в том числе) по их собственному желанию и с Божьего соизволения. Стоит отметить, что процедуру пролонга в итоге прошло меньше четверти населения планеты.

От Совета Старейшин куратором вопросов медицины был назначен Старейшина Мэтью О'Доннал, после обучения в Соларианской Высшей школе офицеров около года проведший на Старой Земле. Ходят слухи, что на самом деле вовсе не Народная Республика сейчас является основным поставщиком медицинских технологий на Масаду, а какая-то из соларианских корпораций.

#### 1904 PD

#### Крупный теракт в столице Сан-Мартина

В апреле 1904 г.э.р. столица Сан-Мартина была потрясена очередным терактом: в центре города был взорван аэрокар с детьми, а также половина Площади Славы превратилась в руины. По информации из официальных источников, данный теракт был направлен на президента Изабеллу Колиньи, премьер-министра Хосе Рамиреза и верхушку военного руководства Народной Республики Хевен в секторе звезды

Тревора во главе с адмиралом Цербини. Но по счастливому стечению обстоятельств встреча в сан-мартинском адмиралтействе была отменена, а на предназначенной для них бомбе подорвался экскурсионный аэрокар с детьми.

По другой, неофициальной версии, теракт был состряпан провокаторами с целью убийства и дискредитации главы партизанского движения Паолы Рамирез. Впрочем, Паолы на месте теракта не оказалось.

Возмущенные премьер-министр Народного Сан-Мартина Хосе Рамирез объявил политику нетерпимости к террористам. Сан-мартинские власти и хевенитские военные развернули широкомасштабную охоту на так называемых партизан. Вскоре власти накрыли и штаб-квартиру Сражающегося Сан-Мартина. По данным из независимых источников, четыреста шесть партизан погибло в попытке вывести из-под удара саму Паолу Рамирез.

Впрочем, хевенитская пресса называла в числе погибших и саму Паолу.

Партизанская война продолжала кипеть ещё примерно полгода, пока большинство участников «подполья» не оказались в тюрьме, или, что чаще — убиты при аресте. Но и по сей день на улицах городов можно найти яркие листовки, призывающие народ Сан-Мартина бороться за свою свободу.

### Соларианская Лига: Дипломатический скандал с неоварварами

Канцелярией Пограничной Безопасности было официально объявлено о том, что до тех пор, пока Народная Республика Хевен финансирует и поддерживает незаконное правительство Сан-Мартина, все программы Соларианской Лиги в ее пространстве будут свернуты, а их персонал отозван. Планы по строительству базы по повышению квалификации и переподготовке военнослужащих в пространстве Нового Парижа также временно заморожены. Канцелярия с радостью вернется к взаимовыгодному сотрудничеству сразу же, как только Народная Республика найдет в себе силы разрешить этот инцидент и вывести свой Флот из пространства звезды Тревора.

Полномочный посол Народной Республики на Старой Земле прокомментировал ситуацию для соларианской прессы: «Нам не нужны ваши деньги, базы, и так называемая демократия тоже не нужна. Мы признаем Сан-Мартин независимым и дружественным нам государством и никакие попытки шантажа не заставят нас предать трудящихся Сан-Мартина».

#### 1905 PD

#### Республика Эревон: Скандал в Лабораториях Имбеси

Скандал разразился на Эревоне. Согласно анонимному источнику, куда-то «на сторону» утекли секретные совместные разработки Мантикоры и Эревона. Что это были за разработки, источник называть отказывается.

Неофициально мантикорские источники обвиняют семью Имбеси в продаже мантикорских секретов. Симеон Имбеси в свою очередь утверждает, что дело лишь в одном продажном инженере Люции Твардовски, который лишь безуспешно пытался продать неназванному покупателю секретные разработки. Твардовски арестован и ждет суда.

#### Народная Республика Сан-Мартин: «Дело сан-мартинских капитанов»

Семнадцать высокопоставленных сан-мартинских офицеров были приговорены к смертной казни за «попытку дезертирства перед лицом врага».

Согласно версии мантикорской прессы, весь процесс против сан-мартинских капитанов — политический, след массовой чистки среди преданных делу Республики граждан Сан-Мартина, оставшихся верными Родине и поддерживающих партизанское лвижение.

Представитель хевенитских военных властей Адмирал Дж. Цербини отказался от комментариев, подчеркнув, что это внутреннее дело сан-мартинцев. Президент Колиньи отказалась помиловать осужденных.

### Звездное Королевство Мантикора: Паола Рамирез жива

Пресс-служба Королевского Дворца объявила, что на Мантикору прибыла корветт-капитан Паола Рамирез, дочь убитого Президента Рамиреза и лидер «Свободного Сан-Мартина». Из-за опасностей и лишений, которые претерпела объявленная погибшей Паола, она будет вынуждена пройти курс реабилитации в Бейсингфордском медицинском центре, — но надеется, что как можно быстрее сможет присоединиться к своим братьям по оружию, служащим на кораблях «Сражающегося Сан-Мартина» и Королевского Флота.

#### Масада: «Бабий бунт»

Скандал разразился на Масаде. Меч Мэтью Саймондс выступил с гневной речью, в которой обвинил хевенитов во вмешательстве в устои жизни Церкви Освобожденного Человечества: «Недопустимым видится мне и всему Совету Старейшин, от чьего имени я говорю, инцидент, произошедший вчера. Наши союзники, проникнув в доверие высшего офицерского состава космического флота Масады и удостоившись чести быть приглашенными в их дома, позволили себе неслыханное! Они обратились к нашим женщинам с предложением просветить их о равных правах между женщинами и мужчинами. Неслыханное святотатство! Мы полагали, что Народная Республика с уважением относится к своим союзникам!»

В урегулировании конфликта решающую роль сыграли адмирал Альфредо Ю и его сестра Стефания, пользующиеся заслуженным уважением среди масадцев. «Я глубоко сожалею о том, что некоторые мои коллеги, — заявил адмирал Ю, — позволили себе некорректные высказывания в присутствии членов семей наших союзников и друзей. Народная Республика глубоко ценит сложившиеся между нашими странами доверительные отношения, уважает веру и воззрения приверженцев Церкви Освобожденного Человечества. Я убежден, что имевшее место недопонимание в будущем не повторится».

В хевенитской прессе всё-таки появились более интересные детали произошедшего, которые не получили широкой огласки: несколько масадских женщин, супруги достопочтенного Меча Мэтью Саймондса, устроили скандал нескольким хевенитским женщинам-офицерам за то, что те «недостаточно уважительно» высказывались об их вере и образе жизни. В одном из выпусков новостей речь зашла даже о применении супругами Меча Саймондса оружия (подозрение, с негодованием отвергаемое

служащими на Народном Флоте масадцами). В результате инцидента никто не пострадал.

### 1906 PD

#### Звездное Королевство Мантикора: Антипиратские рейды

В секторе Феникса проводится серия антипиратских рейдов, направленных на защиту мантикорских торговых маршрутов. Как и во время реализации проекта «Троянский конь», для операции «Карней» Королевский Флот использовал суда-ловушки, замаскированные под обычные грузовые корабли.

Результаты операции были признаны крайне эффективными. По слухам, официально не подтвержденным Адмиралтейством, в ловушки для пиратов случалось попадаться и кораблям Народного Флота.

### Народная Республика Хевен: Новый Ханаан

В системе звезды Квезин основан Новый Ханаан, новая колония Народной Республики Хевен. Комитет Общественного Спасения одобрил статут новой колонии, согласно которому селиться на ней могут только прихожане Церкви Освобожденного Человечества. «Новый Ханаан позволит все чаще встречающимся среди граждан республики верующим гражданам проживать среди единомышленников, если у них возникает такое желание, при этом оставаясь верными гражданами своей страны».

Пока колония малочисленна, но то, что астероидный пояс звезды Квезин богат ценными минералами, а природа Нового Ханаана легко поддается терраформированию, позволяет надеяться на то, что ее ждет успешное будущее.

## 1907 PD

#### Сан-Мартинская туннельная сеть

Открыт новый терминал у звезды Тревора, ведущий в систему Ген-Иден сектора Феникса, расположенном в 15 световых годах от Терра От и 37 — от Хенесси. Между Эревоном и Сан-Мартином заключено соглашение о торговле и взаимовыгодном сотрудничестве, в том числе предусматривающее запрет любого военного траффика по маршруту Сан-Мартин — Ген-Иден — Терра От — Эревон.

#### Вопрос Конго остается нерешенным

Лианна Гавличек, полномочный посол Эревона в Звездном Королевстве, дала крайне резкое интервью мантикорской прессе. По ее словам, вот уже несколько лет она настойчиво напоминает союзникам о том, что Адмиралтейство уже давно готовит планы нападения на рабовладельческую планету Конго, принадлежащую мезанской корпорации и находящуюся в опасной близости от Эревона. И уже несколько лет слышит только «потом»! «Я устала от бесконечного «война только началась, сейчас мы победим Хевен — и поможем вам с Конго», «война слишком затянулась», «у нас есть более насущные проблемы», — заявила госпожа Гавличек. — Если охрана своих торговых маршрутов волнует ваше правительство больше, чем заключенная с нами сделка — имейте мужество сказать об этом прямо!»

В официальном пресс-релизе Адмиралтейства упоминается, что Звездное Королевство ни в коем случае не отказывается от взятых на себя обязательств относительно союзной Республики Эревон, но сложная ситуация на фронте не дает возможности выделить достаточное оперативное соединение для решения вопроса Конго.

#### 1908 PD

## Правительство Мантикоры отправляет официальную ноту протеста Республике Эревон

Мантикорское правительство потребовало от правительства Республики прекратить торговлю с враждебными Мантикорскому Альянсу государствами и прервать с ними дипломатические сношения. Фактически, прозвучало в официальном заявлении, недостаточно жесткие таможенные законы Эревона позволяют хевенитам торговать с эревонскими корпорациями через сан-мартинских посредников.

В ответной ноте правительство Эревона подчеркнуло, что Эревон *«безукоризненно выполняет все взятые на себя перед Мантикорским альянсом и Звездным Королевством обязательства»*. В отличие от своих мантикорских партнеров, не преминули добавить многие эревонские журналисты.

# Соларианская Лига: Гражданка Хевена Кларисса Сонг объявлена в международный розыск

В секторе Феникс база медицинского исследовательского центра «Айрен медикалз», финансируемого несколькими корпорациями Соларианской Лини, была атакована кораблем Народной Респблики Хевен. Группа морской пехоты под командованием майора Клариссы Сонг безжалостно расстреляла более сотни ученых, медиков и простых сотрудников базы, несколько тысяч людей были выброшены в открытый космос, когда были открыты стыковочные люки базы.

Голословные обвинения сотрудников центра «Айрен медикалз» в генетической работорговле, выдвинутые майором Сонг, не нашли подтверждения в ходе независимого расследования экспертами Канцелярии Пограничной Безопасности.

Посол Народной Республики был вызван на прием в Канцелярию Пограничной Безопасности, где ему была вручено указание немедленно передать майора Сонг в руки планетарных властей для исполнения вынесенного ей приговора.

Помощник директора Департамента содействия инвестициям Канцелярии Пограничной Безопасности в беседе с журналистами выразил непонимание действиями Хевенитских властей: «Трудно представить, что заставило майора Сонг учинить такую расправу над служащими легитимных соларианских корпораций. Еще сложнее представить, почему хевенитские власти покрывают военного преступника».

#### 1911 PD

#### Изменение роли ЛАКов

Военная доктрина Звездного Королевства претерпевает весьма значительные изменения в связи с новой концепцией использования ЛАКов. Благодаря концепции миниатюризации, разработанной совместно Мантикорой и Грейсоном, теперь легкие

атакующие корабли имеют гораздо большие потенциал для военного использования, а не только патрулирования систем.

Успех от использования новой технологии оказался недолгим. Вскоре с линии фронта поступают сообщения о том, что Хевен обладает аналогичными разработками.

## Протекорат Грейсон: Масадский теракт

За 11 лет отношения между Мантикорой и Грейсоном переросли договоренности простых союзников. Благодаря помощи Звёздного Королевства, медицина, экономика и военная мощь Протектората выросли в десятки, если не в сотни раз. Из отсталого во многих смыслах государства Грейсон к 1911 году превратился в основного военного союзника Мантикоры.

А кровавые подробности Первой Битвы при Ельцине, тяжкие потери с обеих сторон по-настоящему сроднили две нации.

Не удивительно, что даже в разгар кровопролитной войны королева Елизавета сочла возможным посетить Грейсон лично. Вместе с ней на планету прибыла вся верхушка мантикорского правительства, в том числе премьер-министр Мантикоры герцог Кромарти, дядя королевы граф Золотого Пика и многие другие. Торжественная церемония, к ужасу народов двух стран, превратилось в настоящую трагедию. Результаты расследования показали, что на два аэрокара, в одном из которых летели королева Елизавета и протектор Бенджамин IX, а в другом — вся верхушка мантикорского правительства, были установлены маячки целеуказания для ракет. Лишь чудо спасло аэрокар с королевой и протектором. Тот день стал кровавой страницей в истории двух наций, унеся с собой жизни многих достойнейших представителей как Звездного Королевства, так и Грейсона.

Ответственность за теракт никто на себя не взял, однако, почти все данные указывали на масадский след.

На похоронах королева Елизавета была немногословна, но конец её речи запомнил каждый мантикорец:

«Сегодня я не буду говорить о той потере, которую понесло Звёздное Королевство. Речей про это сказано уже достаточно. Сегодня я хочу почтить память хороших людей, достойных граждан Мантикоры, многие из которых были моими друзьями. И, как друг и ваша королева, я могу пообещать одно: мы отомстим за вас.»

«Народ Грейсона, как и я, скорбит о нашей утрате. Да, употребляю именно слово «нашей», а не «вашей», так как прошедшие годы показали, как тесно народ Грейсона связан с мантикорцами. Мне стыдно осознавать, что такие злые дела могут прикрываться именем Господа» — заявил протектор Бенджамин IX в интервью одному из мантикорских телеканалов.

Фактически обезглавленное Звёздное Королевство Мантикора оказалось в тяжелейшей ситуации. Новым главой правительства становится Мишель Жанвьер, барон Высокого Хреба. Поговаривают, что этот выбор Лордов был встречен Ее Величеством без особой теплоты

Новые посты получили и другие члены Ассоциации Консерваторов. Новым первым лордом Адмиралтейства стал Энтони Агурский, барон Новой Тюмени, ранее служивший в Королевском Флоте. Граф Северной Пещеры, Дмитрий Юнг, не занял официального места в правительстве, но большинство обозревателей уверены, что именно он стал самым влиятельным лицом в королевстве — после королевы, конечно.

### Народная Республика Хевен: Интервью с гражданкой Меликовой

Все новостные каналы Республики облетела трансляция торжественного принесения военной присяги народу Хевена гражданки курсанта Блэр Меликовой. Бывшая подданная Мантикоры, она оставила Звездное Королевство, когда жестокость и равнодушие их общественного строя привела к трагической смерти ее отца. Теперь гражданка Меликова готова неустанно трудиться на благо Республики, где «никто не стал бы равнодушно наблюдать, как умирает от страшной болезни человек, единственная вина которого в том, что ему не повезло родиться богатым».

#### 1912 PD

### Звездное Королевство Мантикора: Принцесса-консорт Виктория

Настоящей сенсацией стала неожиданная свадьба Роджера Уинтона и Виктории Юнг. Как стало известно журналистам, наследник мантикорского трона и мисс Юнг познакомились в конце прошлого года на приеме во дворце, данного по случаю очередного выпуска Академии Саганами. Они сразу понравились друг другу, а всего через несколько месяцев принц сделал предложение Виктории. Данная свадьба получила одобрение среди всех политических партий Звездного Королевства, особенную радость стоило отметить на лице дяди новобрачной — Дмитрия Юнга. Интересный факт: хотя Виктория и пользуется фамилией своего знатного дяди, к семье графов Северной Пещеры она на самом деле не принадлежит. К сожалению, никому из мантикорской прессы пока не удалось разыскать ни мать девушки — Анастасию Юнг-Смит, ни ее отца, Кристофера Смита. По непроверенным данным, оба в настоящий момент пребывают в Соларианской Лиге по вопросам ведения своего бизнеса.

В Лэндинг Таймс также появилась информация о том, что на свадьбу была приглашена и Паола Рамирез, друг детства и некогда постоянная спутница принца Роджера, однако на церемонии Паола так и не появилась.

### Эревон: Помолвка Имбеси и Гавличек

В Мейтаге, столице Эревона, состоялась громкая помолвка детей двух влиятельных Семей Эревона — Марко Гавличека и Фелисити Имбеси. Симеон Имбеси в интервью для прессы выразил «абсолютную радость за них обоих» и отметил, что свадьба состоится сразу же, как только корвет-капитан Гавличек получит очередной отпуск. Пока же мисс Фелисити проводит большую часть времени в путешествиях. По слухам, просочившимся из особняка Имбеси, девушка всерьез увлеклась антропологией и проводит немало времени в посещении отдаленных миров.

Для эревонского общества эта помолвка стала знаком, что с длящейся с 1901 года размолвкой между Семьями покончено и все разногласия улажены (или будут улажены в скором времени).

Время действия «Любой ценой»

## Полигон — схема проезда

Игра пройдет на базе отдыха «Мечта» («Мечта-Плюс») — неподалеку от поселка Мичуринское (Приозерский район).

Добраться до базы нужно к 18:00 6 сентября.

Штаб мастерской группы будет располагаться на 1-ом этаже корпуса № 7.



## Как проще всего доехать

## На общественном транспорте

На **электричке** от станции метро Девяткино до ж/д-станции Сосново. Стоимость билета — 124 р. См. расписание на 6.09.13:

| Девяткино | Сосново | В пути   |
|-----------|---------|----------|
| 6:40      | 7:55    | 1 ч 15 м |
| 7:31      | 8:47    | 1 ч 16 м |
| 8:00      | 9:14    | 1 ч 14 м |
| 8:30      | 9:48    | 1 ч 18 м |
| 9:16      | 10:32   | 1 ч 16 м |
| 9:43      | 11:01   | 1 ч 18 м |
| 10:43     | 12:11   | 1 ч 28 м |
| 11:39     | 13:07   | 1 ч 28 м |
| 14:25     | 15:42   | 1 ч 17 м |
| 15:11     | 16:30   | 1 ч 19 м |
| 15:53     | 17:12   | 1 ч 19 м |
| 16:42     | 17:58   | 1 ч 16 м |

| 16:59 | 18:16 | 1 ч 17 м |
|-------|-------|----------|
| 17:48 | 18:41 | 53 м     |
| 18:02 | 19:20 | 1 ч 18 м |
| 18:35 | 19:53 | 1 ч 18 м |
| 19:03 | 20:23 | 1 ч 20 м |
| 19:22 | 20:39 | 1 ч 17 м |
| 19:55 | 21:13 | 1 ч 18 м |
| 20:30 | 21:49 | 1 ч 19 м |
| 21:07 | 22:11 | 1 ч 4 м  |
| 21:47 | 23:03 | 1 ч 16 м |
| 22:45 | 0:01  | 1 ч 16 м |

Далее — на **такси**. Заблаговременно позвоните в местную службу (+**79013136133**, это диспетчер), скажите, что вам нужно в «Мечту», и назовите время прибытия электрички. Цена — **500** р. Пассажировместимость — 4 человека.

#### На автомобиле

Можно добраться и по трассе «Скандинавия», и по Приозерскому шоссе. Где будет меньше пробок — предсказать невозможно. Просто вбейте в GPS-навигатор координаты **N60.58271 E29.90281**, и дальше он сам вам всё расскажет.

## Если у вас нет GPS-навигатора:

Езжайте по **Приозерскому шоссе** до Сосново и поворачивайте налево на Раздолье, Борисово и Мичуринское. Примерно через 20 км после поворота будет указатель «Мечта» (см. точку «1» на карте выше).

или

Со «Скандинавии» вам нужно повернуть направо на Первомайское. Далее — в сторону Коробицыно и Мичуринского. После Мичуринского проезжаете примерно 2 км в сторону Сосново, пока не увидите указатель «Мечта» (см. точку «1» на карте выше).

Далее — в обоих случаях:

Еще 1 км по грунтовке до самой базы. Уже непосредственно перед входом будет развилка и указатель «Мечта тур» и «Мечта плюс». Вам нужна «Мечта плюс» (см. точку «2» на карте).

## Как еще можно доехать

Вышеописанные способы — оптимальные. На всякий случай мы приводим и прочие варианты.

## Электричка от Финляндского вокзала

Можно сесть на электричку не в Девяткино, а на Финляндском вокзале. См. расписание на 6.09.13. Однако в этом случае билет обойдется дороже (153 р.), а поездов отсюда ходит меньше.

## От Сосново на автобусе до поворота на «Мечту»

Если нет желания/возможности ехать от Сосново на такси, можно попробовать сесть на автобус. Расписание примерно такое:

| Отправление | Автобус | с Конечный пункт |  |
|-------------|---------|------------------|--|
| 6:10        | 646     | Мичуринское      |  |
| 6:30        | 897     | Красноозёрное    |  |
| 8:00        | 646     | Мичуринское      |  |
| 9:40        | 897     | Красноозёрное    |  |
| 10:45       | 897     | Красноозёрное    |  |
| 11:50       | 646     | Мичуринское      |  |
| 12:30       | 897     | Красноозёрное    |  |
| 13:30       | 646     | Мичуринское      |  |
| 15:50       | 646     | Мичуринское      |  |
| 16:20       | 897     | Красноозёрное    |  |
| 17:15       | 646     | Мичуринское      |  |
| 18:10       | 897     | Красноозёрное    |  |
| 20:15       | 897     | Красноозёрное    |  |

Попросите водителя остановить вас у поворота на «Мечту» — это примерно за 2 км до Мичуринского. Пропустить его сложно — там будет указатель «Мечта» (см. точку «1» на карте выше).

Далее идите 1 км по грунтовке до самой базы. Уже непосредственно перед входом будет развилка и указатель «Мечта тур» и «Мечта плюс» (см. точку «2» на карте). Вам нужна «Мечта плюс».

## На автобусе от Девяткино

Доезжаете до ст.м. «Девяткино» и идёте на автовокзал «Северный». Вам нужен автобус № 897 (на Красноозерное). Расписание: 8:40, 9:20, 11:20, 14:50, 16:50, 18:50 (уточнить можно по телефону 635-81-58). Билет брать до Мичуринского (около 200 р.), время в пути — 2 часа (при пробках — дольше).

Попросите водителя остановить вас **у поворота на «Мечту»** — это примерно за 2 км до Мичуринского. Пропустить его сложно — там будет указатель «Мечта» (см. точку «1» на карте выше).

Далее идите 1 км по грунтовке до самой базы. Уже непосредственно перед входом будет развилка и указатель «Мечта тур» и «Мечта плюс» (см. точку «2» на карте). Вам нужна «Мечта плюс».

## На автобусе от Парнаса

Доезжаете до ст.м. «Парнас». (Большинство поездов идет только до ст.м. «Проспект Просвещения», есть шанс нарваться на 13-минутный интервал движения до «Парнаса» — учитывайте это время, чтобы не опоздать на автобус).

Вам нужен **автобус № 678/898** (на Мичуринское). Расписание: **9:00, 11:00, 15:00, 17:00, 19:00, 21:00**. Цена билета — **около 200 р.** Время в пути — **2 часа** (при пробках — дольше).

После приезда автобуса в Мичуринское (см. точку «0» на карте выше) идите по дороге в сторону Сосново. Примерно через 2 км вы увидите указатель «Мечта» (см. точку «1» на карте). Далее еще 1 км по грунтовке до самой базы. Уже непосредственно перед входом будет развилка и указатель «Мечта тур» и «Мечта плюс» (см. точку «2» на карте). Вам нужна «Мечта плюс».

## Обратная дорога

Мы рекомендуем ехать так же, как и туда: сначала на такси до Сосново, потом на электричке до Девяткино. Расписание на 8.09.13:

| C     | π         | D        |
|-------|-----------|----------|
|       | Девяткино |          |
| 4:42  | 6:00      | 1 ч 18 м |
| 5:22  | 6:39      | 1 ч 17 м |
| 6:30  | 7:48      | 1 ч 18 м |
| 7:52  | 8:45      | 53 м     |
| 7:58  | 9:16      | 1 ч 18 м |
| 9:18  | 10:36     | 1 ч 18 м |
| 9:38  | 10:57     | 1 ч 19 м |
| 10:52 | 12:13     | 1 ч 21 м |
| 12:38 | 13:59     | 1 ч 21 м |
| 13:21 | 14:41     | 1 ч 20 м |
| 14:10 | 15:31     | 1 ч 21 м |
| 14:40 | 16:02     | 1 ч 22 м |
| 15:20 | 16:14     | 54 м     |
| 16:00 | 17:21     | 1 ч 21 м |
| 16:29 | 17:49     | 1 ч 20 м |
| 16:53 | 18:13     | 1 ч 20 м |
| 17:18 | 18:39     | 1 ч 21 м |
| 17:43 | 19:02     | 1 ч 19 м |
| 18:00 | 19:21     | 1 ч 21 м |
| 18:22 | 19:43     | 1 ч 21 м |
| 19:01 | 20:22     | 1 ч 21 м |
| 19:15 | 20:35     | 1 ч 20 м |
| 19:45 | 21:06     | 1 ч 21 м |
| 20:15 | 21:35     | 1 ч 20 м |
| 20:52 | 22:11     | 1 ч 19 м |
| 21:25 | 22:44     | 1 ч 19 м |
| 21:46 | 23:06     | 1 ч 20 м |
| 21:57 | 23:16     | 1 ч 19 м |

## Еще один вариант обратной дороги

На автобусе от Мичуринского до Парнаса. Расписание такое: **6:10, 11:40, 13:40, 17:40, 19:40, 21:30**. Цена билета: около 200 р.